

CÓMO APLICAR LA GAMIFICACIÓN EN E-LEARNING

¿QUÉ ES?

Se trata de la aplicación de las técnicas del juego (analógico, videojuego, rol, etc.) a entornos no lúdicos.

"Es divertirse o entretenerse, pero no es solo diversión".



Sistema básico de jugabilidad (PBL)



Points



Badges



Leaderboards

Motivación extrínseca

Si solo te quedas con estos mecanismos provocarás una actitud pasiva.

Pero las personas también tenemos...

Necesidades psicológicas innatas



Autonomía



Maestría



Relación social

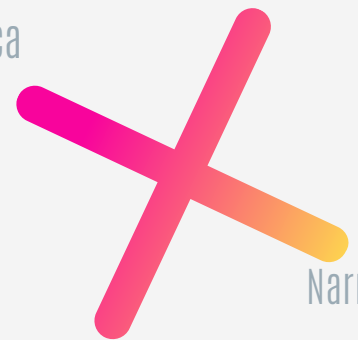
Ofrece elecciones

Aporta Feedback +

Crea un espacio de interacción

Estética

Tecnología



Narrativa

Reglas del juego

4 EJES DE LA EXPERIENCIA MEMORABLE

Para que la gamificación sea un éxito ten en cuenta...

Complementa la motivación extrínseca con **Motivación intrínseca**

¡Da el siguiente paso!